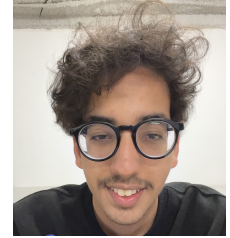


Dernière mise à jour : février 2026

# Ebnou Ebnou-Abdoum

Étudiant en L3 Informatique à l'Université de Rennes.

ebnou.abdoum@etudiant.univ-rennes.fr | 06 17 29 18 05  
<https://ebnou-abdoum.online> | Rennes, France



## FORMATION

2023 – Présent **Licence Informatique**, Université de Rennes | UFR-ISTIC

- **L3** : Machine Learning, Probabilités & Statistiques, Algorithmique avancée, Théorie des Graphes, Langages formels, Compilation, Logique — Projet ML en cours.
- **L2** : Mention **Très Bien** (Félicitations du jury) — Data Science, POO (Java), Réseaux, Génie logiciel, Algorithmique, Calculabilité.
- **L1 Maths, Parcours Défi** : Mention **Très Bien** — Algèbre, Analyse, Probabilités, Programmation impérative et fonctionnelle.

2022 – 2023 **DU d'Études Françaises**, Université Paul Valéry Montpellier 3 — Niveau C1, Mention **Bien**.

2022 **Baccalauréat Série C (Mathématiques)**, Lycée d'Excellence 1, Mauritanie — Mention **Très Bien**.

## EXPÉRIENCE

Mai – Juin 2026 (à venir) **Stage de recherche**, Inria, Centre Rennes-Bretagne Atlantique Équipe **I4S** — Inference for Structures

- Conception d'une interface modulaire pour la simulation numérique en **Julia** : structuration des données, documentation technique, collaboration en environnement de recherche.

Juin 2023 **Stage en entreprise**, DeltaFish RIM sarl, Mauritanie

Valorisation de données financières via tableaux de bord Excel. Interface avec les équipes métier.

## PROJETS ACADÉMIQUES

Portfolio complet : <https://ebnou-abdoum.online/projets>

## LANGUES

Anglais : C1 — TOEIC 945/990 | Français : Bilingue | Arabe : Langue maternelle

## COMPÉTENCES EN DÉTAIL

### Programmation & Langages

- **Python** : langage principal — scripts, traitement de données, ML (scikit-learn, Pandas, NumPy).
- **Java** : POO avancée, Java Swing (interfaces graphiques), architecture MVC, tests JUnit.
- **C** : programmation bas niveau, gestion mémoire, pointeurs.
- **Scala, R** : programmation fonctionnelle, analyse statistique et visualisation.
- **WhyML** : spécification formelle et preuve de programmes (Why3).
- **Assembleur RISC-V** : architecture processeur, jeu d'instructions, simulation (RARS).

### Intelligence Artificielle & Data Science

- Modèles supervisés : régression linéaire/logistique, arbres de décision, SVM, réseaux de neurones.
- Traitement et nettoyage de données, visualisation, interprétation statistique.
- Expérience sur jeux de données réels dans le cadre de projets académiques.

### Systèmes, Réseaux & Outils

- Administration Linux/Unix, scripting Bash, gestion de processus et fichiers.
- Protocoles réseau (OSI, TCP/UDP/IP, DNS), analyse de trames réseau (Wireshark).
- Versioning Git, rédaction technique en  $\LaTeX$ , environnements Jupyter, RStudio, VS Code.